
GABRIEL ARANDA DÍAZ

ANIMACIÓN Y ARTE DIGITAL / DESARROLLO DE SOFTWARE INTERACTIVO Y VIDEOJUEGOS

Cel. +52 (33) 34431478 / email: gad2510@hotmail.com

Col. Jardines de las Fuentes, St. Danae, PC. 45200, Zapopan, Jalisco, Mex.

EXPERIENCIA PROFECIONAL

RPA DEVELOPER EN *ROBOYO*, GUADALAJARA, JALISCO

DICIEMBRE 2022—MAYO 2023

Desarrollo de robots *desatendidos* para salvar tiempo en operaciones de oficina, usando la plataforma de *Ulpath*

Creación de robots con el software de *Openbots*, para obtener información de un producto específico en e-commerce para la exclusividad de operaciones.

Entrenando los grupos e internos en los procesos y metodologías de la compañía y en el uso de librerías básica como *Linq* y funciones relacionadas con la librería *.NET* para su integración a la compañía

INTERNO EN LARVA STUDIOS, GUADALAJARA, JALISCO

AGOSTO 2019 - DICIEMBRE 2019

Participación en el Desarrollo de una aplicación VR basado en la integración de recursos web a través de *endpoints* para la enseñanza de finanzas

Desarrollo de una aplicación AR para *Iberodrola*, con un *gameflow* consistente y uso de animaciones para la concientización de la *Objetivos del Milenio en México*.

DESARROLLADOR EN ALQUIMIA, ZAPOPAN, JALISCO

FEBRERO 2019-JUNIO 2019

Desarrollo de shaders para implementación en una aplicación visual de arquitectura.

implementación de rigg para personajes humanoides, para uso en futuros proyectos.

EDUCACION PROFECIONAL

INSTITUTO UNIVERSITARIO AMERIKE, ZAPOPAN, JALISCO

DESARROLLO DE SOFTWARE INTERACTIVO Y VIDEOJUEGOS

2018-2022

Desarrollador de videojuegos con en la creación de experiencias inmersivas. Con un conocimiento solido de los principios de desarrollo de videojuegos, lenguajes de programación y de softwares desarrollo de juegos

ITESM CAMPUS GUADALAJARA, ZAPOPAN, JALISCO -

ANIMACIÓN Y ARTE DIGITAL

2014-2018

Diseñador 3d habilidoso e innovativo, con comprensión de los principios de diseño. Enfocado en la creación de assets en 3D, animación y diseño. Con experiencia usando software estándar en la industria y sus herramientas. Con mucha atención al detalle, habilidad para la resolución de problemas, y una naturaleza cooperativa que le facilita comunicar sus ideas y proponer soluciones de diseño.

SKILLS

Modelado 3D	Animación 3D	Optimización de código
Contrucción de Riggs	Desarrollo RPA	Programación orientada a objetos
Texturizado de modelos	Desarrollo AR	Control de versiones en GitHub
MOCAP	Desarrollo VR	Diseñador de Audio

SOFT SKILLS

Atención al detalle	Creatividad	Toma de decisiones
Solución de problemas	Trabajo en equipo	

PROGRAMMING LANGUAGES

C++	JavaScript
C	PHP
C#	

COURSES

►Curso de Motion Capture	►Certificado en Uipath	►Unity : Junior programmer
►Harmonic toonboom	►Certificado Openbots	►Unity DOTS Fundamentals
►Substance designer	►Unity essential	►Unreal echo training center

LANGUAGES

English - B2 Bulats certification